




## DE FUEGO Y ACERO

Explora la Localización 121 y paga 2 de  para prepararte para la venganza. Luego, ve al Recuerdo 10 de Beor.

## BEOR

Jugador:.....



Nuevas  
fuerzas

Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o superior en tu primera activación – Ve al Recuerdo 1 de Beor.

Pierde  por no comer **Comida** durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 2 de Beor.

Explora la Localización 116 – Ve al Recuerdo 3 de Beor.



Entrenamiento  
brutal

Consigue tener 12 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 4 de Beor.

Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Beor.

Gana un Encuentro con el rasgo «Guardián» – Ve al Recuerdo 6 de Beor.



Artesanía  
inspirada

Obtén la carta de Secreto 27 – Ve al Recuerdo 7 de Beor.

Evita un Encuentro de Diplomacia – Ve al Recuerdo 8 de Beor.

Obtén la parte 9 del Estado «**El destino de la expedición**» – Ve al Recuerdo 9 de Beor.



## CORAZÓN DE RAREZA

Tienes que estar en la Localización 141 cuando esta se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo. Luego, ve al Recuerdo 10 de Ailei.

## AILEI

Jugador:.....



Tacto revitalizador

- Juega al menos 5 cartas de Combate en una sola activación – Ve al Recuerdo 1 de Ailei.
- Hay 3 Menhires activos, cada uno con un dial al menos en 1 – Ve al Recuerdo 2 de Ailei.
- Explora un Asentamiento enemigo – Ve al Recuerdo 3 de Ailei.




Serenidad

- Gana un Encuentro púrpura «Hijo de la Rareza» – Ve al Recuerdo 4 de Ailei.
- Explora la Localización 155 – Ve al Recuerdo 5 de Ailei.
- Ten una Pesadilla en una Localización sin un sello de Menhir – Ve al Recuerdo 6 de Ailei.



Maestría herbolaria

- Usa tu acción de personaje con un personaje que tiene 3 o menos de  – Ve al Recuerdo 7 de Ailei.
- Tienes que estar en una Localización que se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo – Ve al Recuerdo 8 de Ailei.
- Obtén el Objeto «Tomo Enmohecido» o «Pergamino de las Sombras» – Ve al Recuerdo 9 de Ailei.

# GUSANO

Jugador:.....



## RENOVADO FIBRA A FRIBA

Explora la Localización 133 y paga 5 de **Magia** para volver a recomponerte. Luego, ve al Recuerdo 10 de Gusano.



Carga en cadena

- Ten una Pesadilla mientras «Estás muriendo» – Ve al Recuerdo 1 de Gusano.
- Ten al menos 6 de **Magia** mientras está activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 2 de Gusano.
- Explora la Localización 121 – Ve al Recuerdo 3 de Gusano.



Línea ley

- Usa el Objeto «Tercer ojo» – Ve al Recuerdo 4 de Gusano.
- Explora la Localización 133 – Ve al Recuerdo 5 de Gusano.
- Completa el Capítulo 6 de «La caída de Ávalon» – Ve al Recuerdo 6 de Gusano.



Puerta mística

- Aumenta tu **♥** a 3 – Ve al Recuerdo 7 de Gusano.
- Gana un Encuentro de Diplomacia en la primera activación – Ve al Recuerdo 8 de Gusano.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 9 de Gusano.



## EL MALDITO

Termina tu Día en la Localización 111.  
Luego, ve al Recuerdo 10 de Arev.

## AREV

Jugador:.....



Héroe  
del pueblo

- Conecta una cadena de al menos 3 cartas Avanzadas de Arev en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 1 de Arev.
- Obtén al menos 3 partes del Estado «**Saqueador**» – Ve al Recuerdo 2 de Arev.
- Obtén la carta de Secreto 7 – Ve al Recuerdo 3 de Arev.



Suerte  
de soldado

- Obtén 2 o más de **Riqueza** como Botín o Recompensa de un Encuentro – Ve al Recuerdo 4 de Arev.
- Usas tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Buen tiempo» – Ve al Recuerdo 5 de Arev.
- Gana un Encuentro de Combate en la primera activación – Ve al Recuerdo 6 de Arev.




Cosecha  
abundante

- Explora la Localización 152 – Ve al Recuerdo 7 de Arev.
- Roba un Encuentro azul «Calma antes de la Tempestad» – Ve al Recuerdo 8 de Arev.
- Viaja a 5 Localizaciones diferentes en el mismo Día – Ve al Recuerdo 9 de Arev.

# DAGAN

Jugador:.....



Explora la Localización 242 y paga 4 de  para honrar a tu padre. Luego, Ve al Recuerdo 10 de Dagan.




Hambre insaciable

- Obtén la carta de Secreto 35 – Ve al Recuerdo 1 de Dagan.
- Consigue tener 8 de **Comida** – Vas al Recuerdo 2 de Dagan.
- Obtén 4 o más de **Comida** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 3 de Dagan.



La bondad del corazón sincero

- Pierde 1 de **Clima Adverso** al Descansar – Ve al Recuerdo 4 de Dagan.
- Usas la carta de Secreto 54 – Ve al Recuerdo 5 de Dagan.
- Consigue tener el marcador de **Clima Adverso** en el espacio 4 o inferior de tu medidor de Salud – Ve al Recuerdo 6 de Dagan.



Immortal


- Pierde o Escapa de un Encuentro por quedarte sin cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Dagan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 8 de Dagan.
- Explora la Localización 244 – Ve al Recuerdo 9 de Dagan.



# FYUL

Jugador:.....

## COMPASIÓN PERDIDA

Explora la Localización 223 o la 273, puedes obtener 3 de **Clima Adverso** y 3 de  para redescubrir tu compasión. Luego, ve al Recuerdo 10 de Fyul.

  
Una vez en la vida

- Descarta tu Arma por un efecto de la partida durante o después de un Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Fyul.

---

- Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Fyul.

---

- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Fyul.

  
A veces, la aieza cura

- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Medios de supervivencia**» – Ve al Recuerdo 4 de Fyul.

---

- Aumenta el **Clima Adverso** durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Fyul.


---

- Descansa en la Localización 246 – Ve al Recuerdo 6 de Fyul.

  
Conoce a tu enemigo

- Consigue tener al menos 15 marcadores en la reserva de Combate durante el Encuentro «Nómada Oscuro» – Ve al Recuerdo 7 de Fyul.

---


- Pierde al menos 3 de  de una sola vez (acción, Exploración, etc.) – Ve al Recuerdo 8 de Fyul.

---

- Paga 5 de **Magia** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 9 de Fyul.



## CONOCIMIENTO MERECIDO

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y  
paga 2 de  para leer el diario de tu mentor.  
Luego, Ve al Recuerdo 10 de Mabd.

# MABD

Jugador:.....



Nómada

- Explora la Localización 206 o la 286 – Ve al Recuerdo 1 de Mabd.

---

- Ten una Pesadilla – Ve al Recuerdo 2 de Mabd.

---

- Descansa en una Localización con un sello de Santuario – Ve al Recuerdo 3 de Mabd.





Erística

- Tienes la carta de Secreto 94 – Ve al Recuerdo 4 de Mabd.

---

- Obtén la parte 6 o 7 del Estado «Santuario dividido» – Ve al Recuerdo 5 de Mabd.

---

- Aumenta tu  o  a 3 – Ve al Recuerdo 6 de Mabd.



Curiosidad incansable

- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 7 de Mabd.

---

- Obtén al menos 4 partes del Estado «Encuentros en tierras desconocidas» – Ve al Recuerdo 8 de Mabd.

---

- Obtén un 1 o un 6 en un dado – Ve al Recuerdo 9 de Mabd.



# GRATITUD

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y pagas 8 de **Riqueza** para saldar tus deudas. Luego, ve al Recuerdo 10 de Sloan.

# SLOAN

Jugador:.....

  
Antiguas obligaciones

- Consigue tener al menos 5 cartas de Objeto – Ve al Recuerdo 1 de Sloan.
- Gana un Encuentro azul de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 45 – Ve al Recuerdo 3 de Sloan.

  
Amigo paterno

- Paga al menos 5 de **Riqueza** durante una sola Exploración – Ve al Recuerdo 4 de Sloan.
- Elige una opción de «Regatear» durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Sloan.
- Explora la Localización 205 o la 285 – Ve al Recuerdo 6 de Sloan.

  
Diligencia

- Gana el Encuentro «Caballero Errante» o «Caballero Olvidado» – Ve al Recuerdo 7 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 23 o la 96 – Ve al Recuerdo 8 de Sloan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 9 de Sloan.




# CAOLIN

Jugador:.....




Sendero oculto

- Pierde  por no comer durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 1 de Caolin.
- Gana el Encuentro verde «Cerdo Infernal» – Ve al Recuerdo 2 de Caolin.
- Obtén la parte 4 del Estado «Cazadores» – Ve al Recuerdo 3 de Caolin.




Fuerza brutal

- Obtén 3 partes del Estado «Reputación del Acrobosque» – Ve al Recuerdo 4 de Caolin.
- Explora la Localización 341 – Ve al Recuerdo 5 de Caolin.
- Obtén 12 o más  en una sola activación – Ve al Recuerdo 6 de Caolin.



La misión de Faol

- Gana un Encuentro quedándote 3 o menos cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Caolin.
- Consigue estar Agotado al realizar una acción de Localización de «Cazar» – Ve al Recuerdo 8 de Caolin.
- Explora un Asentamiento teniendo 0 de  – Ve al Recuerdo 9 de Caolin.

## LARGA VIDA A LA REINA

Termina tu Día en la Localización 318.  
Luego, ve al Recuerdo 10 de Caolin.



## EL CUSTODIO

Ve a la Localización 344 teniendo equipado a un «Compañero». Luego, ve al Recuerdo 10 de Naazer.

# NAAZER

Jugador:.....



Gran hallazgo

- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Descubrimientos asombrosos**» – Ve al Recuerdo 1 de Naazer.
- Explora la Localización 305 – Ve al Recuerdo 2 de Naazer.
- Consigue tener 12 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Naazer.



Inspiración

- Haz tres Viajes en un Día mientras esté activo el Evento Aleatorio «Tormenta violenta» o «Niebla densa» – Ve al Recuerdo 4 de Naazer.
- Lidera 3 Unidades – Ve al Recuerdo 5 de Naazer.
- Completa el Encuentro gris, verde o azul «La Dama Pálida» – Ve al Recuerdo 6 de Naazer.




Ida y vuelta

- En un Combate, conecta 3 cartas de las indicadas en el Versículo 900 del LdLS de «La Edad de las Leyendas» – Ve al Recuerdo 7 de Naazer.
- Obtén un Compañero – Ve al Recuerdo 8 de Naazer.
- Gana un Encuentro de Diplomacia sin permitir ninguna Respuesta del oponente – Ve al Recuerdo 9 de Naazer.

# DUANA


Jugador:.....

## RECONCILIACIÓN

Ve a la Localización 352 y paga 2 de  para reconciliarte con tu asentamiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Duana.




Sabiduría del más allá

- Explora la Localización 355 – Ve al Recuerdo 1 de Duana.
- Pierde tu último punto de  por tu rasgo negativo – Ve al Recuerdo 2 de Duana.
- Consigue tener 10 o más de **Magia** – Ve al Recuerdo 3 de Duana.



Calamidad


- Obtén al menos  conectando una Clave Mágica – Ve al Recuerdo 4 de Duana.
- Gana un Encuentro de Diplomacia mientras «Estás enloqueciendo» – Ve al Recuerdo 5 de Duana.
- Explora la Localización 334 – Ve al Recuerdo 6 de Duana.



Magia aráutica

- Usa la acción de la Localización 342 o de la 340 – Ve al Recuerdo 7 de Duana.
- Usa tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 8 de Duana.
- Ten una Pesadilla mientras estás en un Asentamiento – Ve al Recuerdo 9 de Duana.



Explora la Localización 353 y paga 1 de  para reclamar tu derecho de nacimiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Thebalt.

# THEBALT

Jugador:.....



Imponer las manos

- Lidera la Unidad «Escudos Rojos» – Ve al Recuerdo 1 de Thebalt.
- Explora la Localización 370 – Ve al Recuerdo 2 de Thebalt.
- Gana cualquier Encuentro de dificultad 4 – Ve al Recuerdo 3 de Thebalt.





Indestructible


- Obtén la carta de Secreto 66 – Ve al Recuerdo 4 de Thebalt.
- Obtén la parte 2 del Estado «Adversarios» – Ve al Recuerdo 5 de Thebalt.
- Explora la Localización 371 – Ve al Recuerdo 6 de Thebalt.



Maniobra brillante

- Gana una Batalla – Ve al Recuerdo 7 de Thebalt.
- No restaures  por tu rasgo negativo teniendo 2 o menos de  – Ve al Recuerdo 8 de Thebalt.
- Ten 0 de Rep al pagar el Mantenimiento de tus Unidades – Ve al Recuerdo 9 de Thebalt.



Visita cualquier Asentamiento y paga 6 de  para ayudar a sus residentes. Luego, ve al Recuerdo 10 de Niamh.



Jugador:.....



Chartaje

- Pierde al menos 5 de **Rep** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Niamh.
- Consigue tener 10 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 2 de Niamh.
- Termina el Día en un Asentamiento sin tener nada de **Comida** ni **Riqueza** – Ve al Recuerdo 3 de Niamh.



Ingenio legendario

- Consigues tener 5 cartas de Niamh en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 4 de Niamh.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Niamh.
- Evita un Encuentro de Diplomacia de dificultad 4 o más – Ve al Recuerdo 6 de Niamh.




Intercesión de la Madre de Todos

- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 7 de Niamh.
- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 8 de Niamh.
- Gana un Encuentro de Guardián de dificultad 3 o más – Ve al Recuerdo 9 de Niamh.



## DE FUEGO Y ACERO

Explora la Localización 121 y paga 2 de  para prepararte para la venganza. Luego, ve al Recuerdo 10 de Beor.

## BEOR

Jugador:.....



Nuevas  
fuerzas

Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o superior en tu primera activación – Ve al Recuerdo 1 de Beor.

Pierde  por no comer **Comida** durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 2 de Beor.

Explora la Localización 116 – Ve al Recuerdo 3 de Beor.



Entrenamiento  
brutal

Consigue tener 12 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 4 de Beor.

Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Beor.

Gana un Encuentro con el rasgo «Guardián» – Ve al Recuerdo 6 de Beor.



Artesanía  
inspirada

Obtén la carta de Secreto 27 – Ve al Recuerdo 7 de Beor.

Evita un Encuentro de Diplomacia – Ve al Recuerdo 8 de Beor.

Obtén la parte 9 del Estado «**El destino de la expedición**» – Ve al Recuerdo 9 de Beor.



## CORAZÓN DE RAREZA

Tienes que estar en la Localización 141 cuando esta se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo. Luego, ve al Recuerdo 10 de Ailei.

## AILEI

Jugador:.....



Tacto revitalizador

- Juega al menos 5 cartas de Combate en una sola activación – Ve al Recuerdo 1 de Ailei.
- Hay 3 Menhires activos, cada uno con un dial al menos en 1 – Ve al Recuerdo 2 de Ailei.
- Explora un Asentamiento enemigo – Ve al Recuerdo 3 de Ailei.




Serenidad

- Gana un Encuentro púrpura «Hijo de la Rareza» – Ve al Recuerdo 4 de Ailei.
- Explora la Localización 155 – Ve al Recuerdo 5 de Ailei.
- Ten una Pesadilla en una Localización sin un sello de Menhir – Ve al Recuerdo 6 de Ailei.



Maestría herbolaria

- Usa tu acción de personaje con un personaje que tiene 3 o menos de  – Ve al Recuerdo 7 de Ailei.
- Tienes que estar en una Localización que se descarte por estar fuera del rango de un Menhir activo – Ve al Recuerdo 8 de Ailei.
- Obtén el Objeto «Tomo Enmohecido» o «Pergamino de las Sombras» – Ve al Recuerdo 9 de Ailei.

# GUSANO

Jugador:.....



## RENOVADO FIBRA A FRIBA

Explora la Localización 133 y paga 5 de **Magia** para volver a recomponerte. Luego, ve al Recuerdo 10 de Gusano.



Carga en cadena

- Ten una Pesadilla mientras «Estás muriendo» – Ve al Recuerdo 1 de Gusano.
- Ten al menos 6 de **Magia** mientras está activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 2 de Gusano.
- Explora la Localización 121 – Ve al Recuerdo 3 de Gusano.




Línea ley

- Usa el Objeto «Tercer ojo» – Ve al Recuerdo 4 de Gusano.
- Explora la Localización 133 – Ve al Recuerdo 5 de Gusano.
- Completa el Capítulo 6 de «La caída de Ávalon» – Ve al Recuerdo 6 de Gusano.



Puerta mística

- Aumenta tu  a 3 – Ve al Recuerdo 7 de Gusano.
- Gana un Encuentro de Diplomacia en la primera activación – Ve al Recuerdo 8 de Gusano.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 9 de Gusano.





# EL MALDITO

Termina tu Día en la Localización 111.  
Luego, ve al Recuerdo 10 de Arev.

# AREV

Jugador:.....

  
Héroe del pueblo

- Conecta una cadena de al menos 3 cartas Avanzadas de Arev en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 1 de Arev.

---

- Obtén al menos 3 partes del Estado «**Saqueador**» – Ve al Recuerdo 2 de Arev.

---

- Obtén la carta de Secreto 7 – Ve al Recuerdo 3 de Arev.

  
Suerte de soldado

- Obtén 2 o más de **Riqueza** como Botín o Recompensa de un Encuentro – Ve al Recuerdo 4 de Arev.

---

- Usas tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Buen tiempo» – Ve al Recuerdo 5 de Arev.

---

- Gana un Encuentro de Combate en la primera activación – Ve al Recuerdo 6 de Arev.

  
Cosecha abundante

- Explora la Localización 152 – Ve al Recuerdo 7 de Arev.

---

- Roba un Encuentro azul «Calma antes de la Tempestad» – Ve al Recuerdo 8 de Arev.

---


- Viaja a 5 Localizaciones diferentes en el mismo Día – Ve al Recuerdo 9 de Arev.

# DAGAN

Jugador:.....



## PADRE LEGÍTIMO

Explora la Localización 242 y paga 4 de  para honrar a tu padre. Luego, Ve al Recuerdo 10 de Dagan.




Hambre insaciable

- Obtén la carta de Secreto 35 – Ve al Recuerdo 1 de Dagan.
- Consigue tener 8 de **Comida** – Vas al Recuerdo 2 de Dagan.
- Obtén 4 o más de **Comida** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 3 de Dagan.



La bondad del corazón sincero

- Pierde 1 de **Clima Adverso** al Descansar – Ve al Recuerdo 4 de Dagan.
- Usas la carta de Secreto 54 – Ve al Recuerdo 5 de Dagan.
- Consigue tener el marcador de **Clima Adverso** en el espacio 4 o inferior de tu medidor de Salud – Ve al Recuerdo 6 de Dagan.



Immortal


- Pierde o Escapa de un Encuentro por quedarte sin cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Dagan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 8 de Dagan.
- Explora la Localización 244 – Ve al Recuerdo 9 de Dagan.



# FYUL

Jugador:.....

## COMPASIÓN PERDIDA

Explora la Localización 223 o la 273, puedes obtener 3 de **Clima Adverso** y 3 de  para redescubrir tu compasión. Luego, ve al Recuerdo 10 de Fyul.


  
Una vez en la vida

- Descarta tu Arma por un efecto de la partida durante o después de un Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Fyul.
- Gana un Encuentro púrpura de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Fyul.
- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Fyul.

  
A veces, la ajeza cura


- Obtén al menos 4 partes del Estado **«Medios de supervivencia»** – Ve al Recuerdo 4 de Fyul.
- Aumenta el **Clima Adverso** durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Fyul.
- Descansa en la Localización 246 – Ve al Recuerdo 6 de Fyul.

  
Conoce a tu enemigo

- Consigue tener al menos 15 marcadores en la reserva de Combate durante el Encuentro «Nómada Oscuro» – Ve al Recuerdo 7 de Fyul.
- Pierde al menos 3 de  de una sola vez (acción, Exploración, etc.) – Ve al Recuerdo 8 de Fyul.
- Paga 5 de **Magia** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 9 de Fyul.

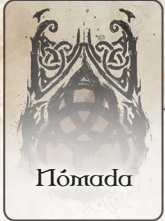


## CONOCIMIENTO MERECIDO

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y  
paga 2 de  para leer el diario de tu mentor.  
Luego, Ve al Recuerdo 10 de Mabd.

# MABD

Jugador:.....



Nómada

- Explora la Localización 206 o la 286 – Ve al Recuerdo 1 de Mabd.

---

- Ten una Pesadilla – Ve al Recuerdo 2 de Mabd.

---

- Descansa en una Localización con un sello de Santuario – Ve al Recuerdo 3 de Mabd.





Erística

- Tienes la carta de Secreto 94 – Ve al Recuerdo 4 de Mabd.

---

- Obtén la parte 6 o 7 del Estado «Santuario dividido» – Ve al Recuerdo 5 de Mabd.

---

- Aumenta tu  o  a 3 – Ve al Recuerdo 6 de Mabd.



Curiosidad incansable

- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 7 de Mabd.

---

- Obtén al menos 4 partes del Estado «Encuentros en tierras desconocidas» – Ve al Recuerdo 8 de Mabd.

---

- Obtén un 1 o un 6 en un dado – Ve al Recuerdo 9 de Mabd.



# SLOAN

Jugador:.....

## GRATITUD

Explora la Localización 214, la 293 o la 294 y pagas 8 de **Riqueza** para saldar tus deudas. Luego, ve al Recuerdo 10 de Sloan.

  
Antiguas obligaciones

- Consigue tener al menos 5 cartas de Objeto – Ve al Recuerdo 1 de Sloan.
- Gana un Encuentro azul de dificultad 3 o 4 – Ve al Recuerdo 2 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 45 – Ve al Recuerdo 3 de Sloan.

  
Amigo paterno

- Paga al menos 5 de **Riqueza** durante una sola Exploración – Ve al Recuerdo 4 de Sloan.
- Elige una opción de «Regatear» durante la Exploración – Ve al Recuerdo 5 de Sloan.
- Explora la Localización 205 o la 285 – Ve al Recuerdo 6 de Sloan.

  
Diligencia


- Gana el Encuentro «Caballero Errante» o «Caballero Olvidado» – Ve al Recuerdo 7 de Sloan.
- Obtén la carta de Secreto 23 o la 96 – Ve al Recuerdo 8 de Sloan.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 9 de Sloan.

# CAOLIN

Jugador:.....




Sendero oculto

- Pierde  por no comer durante el Fin del Día – Ve al Recuerdo 1 de Caolin.
- Gana el Encuentro verde «Cerdo Infernal» – Ve al Recuerdo 2 de Caolin.
- Obtén la parte 4 del Estado «Cazadores» – Ve al Recuerdo 3 de Caolin.




Fuerza brutal

- Obtén 3 partes del Estado «Reputación del Acrobosque» – Ve al Recuerdo 4 de Caolin.
- Explora la Localización 341 – Ve al Recuerdo 5 de Caolin.
- Obtén 12 o más  en una sola activación – Ve al Recuerdo 6 de Caolin.



La misión de Faol

- Gana un Encuentro quedándote 3 o menos cartas en tu mazo – Ve al Recuerdo 7 de Caolin.
- Consigue estar Agotado al realizar una acción de Localización de «Cazar» – Ve al Recuerdo 8 de Caolin.
- Explora un Asentamiento teniendo 0 de  – Ve al Recuerdo 9 de Caolin.

## LARGA VIDA A LA REINA

Termina tu Día en la Localización 318.  
Luego, ve al Recuerdo 10 de Caolin.



## EL CUSTODIO

Ve a la Localización 344 teniendo equipado a un «Compañero». Luego, ve al Recuerdo 10 de Naazer.

# NAAZER

Jugador:.....



Gran hallazgo

- Obtén al menos 4 partes del Estado «**Descubrimientos asombrosos**» – Ve al Recuerdo 1 de Naazer.
- Explora la Localización 305 – Ve al Recuerdo 2 de Naazer.
- Consigue tener 12 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 3 de Naazer.



Inspiración

- Haz tres Viajes en un Día mientras esté activo el Evento Aleatorio «Tormenta violenta» o «Niebla densa» – Ve al Recuerdo 4 de Naazer.
- Lidera 3 Unidades – Ve al Recuerdo 5 de Naazer.
- Completa el Encuentro gris, verde o azul «La Dama Pálida» – Ve al Recuerdo 6 de Naazer.




Ida y vuelta

- En un Combate, conecta 3 cartas de las indicadas en el Versículo 900 del LdLS de «La Edad de las Leyendas» – Ve al Recuerdo 7 de Naazer.
- Obtén un Compañero – Ve al Recuerdo 8 de Naazer.
- Gana un Encuentro de Diplomacia sin permitir ninguna Respuesta del oponente – Ve al Recuerdo 9 de Naazer.

# DUANA


Jugador:.....

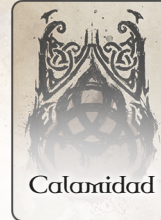
## RECONCILIACIÓN

Ve a la Localización 352 y paga 2 de  para reconciliarte con tu asentamiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Duana.




Sabiduría del más allá

- Explora la Localización 355 – Ve al Recuerdo 1 de Duana.
- Pierde tu último punto de  por tu rasgo negativo – Ve al Recuerdo 2 de Duana.
- Consigue tener 10 o más de **Magia** – Ve al Recuerdo 3 de Duana.



Calamidad

- Obtén al menos  conectando una Clave Mágica – Ve al Recuerdo 4 de Duana.
- Gana un Encuentro de Diplomacia mientras «Estás enloqueciendo» – Ve al Recuerdo 5 de Duana.
- Explora la Localización 334 – Ve al Recuerdo 6 de Duana.




Magia aráutica

- Usa la acción de la Localización 342 o de la 340 – Ve al Recuerdo 7 de Duana.
- Usa tu acción de personaje mientras esté activo el Evento Aleatorio «Luna de sangre» – Ve al Recuerdo 8 de Duana.
- Ten una Pesadilla mientras estás en un Asentamiento – Ve al Recuerdo 9 de Duana.





## DERECHO DE NACIMIENTO

Explora la Localización 353 y paga 1 de  para reclamar tu derecho de nacimiento. Luego, ve al Recuerdo 10 de Thebalt.

# THEBALT

Jugador:.....



Imponer las manos

- Lidera la Unidad «Escudos Rojos» – Ve al Recuerdo 1 de Thebalt.
- Explora la Localización 370 – Ve al Recuerdo 2 de Thebalt.
- Gana cualquier Encuentro de dificultad 4 – Ve al Recuerdo 3 de Thebalt.





Indestructible


- Obtén la carta de Secreto 66 – Ve al Recuerdo 4 de Thebalt.
- Obtén la parte 2 del Estado «Adversarios» – Ve al Recuerdo 5 de Thebalt.
- Explora la Localización 371 – Ve al Recuerdo 6 de Thebalt.



Maniobra brillante

- Gana una Batalla – Ve al Recuerdo 7 de Thebalt.
- No restaures  por tu rasgo negativo teniendo 2 o menos de  – Ve al Recuerdo 8 de Thebalt.
- Ten 0 de Rep al pagar el Mantenimiento de tus Unidades – Ve al Recuerdo 9 de Thebalt.



Visita cualquier Asentamiento y paga 6 de  para ayudar a sus residentes. Luego, ve al Recuerdo 10 de Niamh.



Jugador:.....



Chartaje

- Pierde al menos 5 de **Rep** en un solo Encuentro – Ve al Recuerdo 1 de Niamh.
- Consigue tener 10 o más de **Riqueza** – Ve al Recuerdo 2 de Niamh.
- Termina el Día en un Asentamiento sin tener nada de **Comida** ni **Riqueza** – Ve al Recuerdo 3 de Niamh.



Ingenio legendario

- Consigues tener 5 cartas de Niamh en una sola Secuencia – Ve al Recuerdo 4 de Niamh.
- Obtén la carta de «Te estás muriendo» – Ve al Recuerdo 5 de Niamh.
- Evita un Encuentro de Diplomacia de dificultad 4 o más – Ve al Recuerdo 6 de Niamh.



Intercesión de la Madre de Todos

- Consigue tener 10 o más de **Rep** – Ve al Recuerdo 7 de Niamh.
- Activa un Menhir – Ve al Recuerdo 8 de Niamh.
- Gana un Encuentro de Guardián de dificultad 3 o más – Ve al Recuerdo 9 de Niamh.