

Wenn du 🎵 erhältst, kannst du 1 💎 bezahlen, um 1 🎵 abzulegen. Das darfst du für jeden 🎵 wiederholen, den du erhältst.

HOFMUSIKERIN




*Eine raffinierte Ablenkung,
um dem Makel des Misserfolgs zu entgehen.*



SU DONGPO



FÄHIGKEIT:

Nach dem Aufdecken der Befehle erhältst du für deinen gespielten Befehl und jeden anderen mit demselben Namen 1   für jeden deiner .

Su Dongpo ist bekannt für seine vielen Talente – er ist Wasserbauingenieur, Dichter und Politiker. Außerdem praktiziert er Meditation, aber seine wahre Leidenschaft ist das Essen. Er erfand das Dongpo-Schweinefleisch – ein aromatisches Gericht, das vielen erschöpften Soldaten Freude bereitet.



SPIELAUFBAU:





 4  6  4  6  2  98



BI SHENG



FÄHIGKEIT:

Du kannst keine  einsetzen oder aufwerten. An allen Orten außer der Goldmine zählt jeder deiner  als so viele , wie du  hast.

Bi Sheng war ein einfacher Mann, aber sein Verstand brachte ihm den Ruhm eines wundersamen Erfinders ein – seine Technik der beweglichen Lettern veränderte die chinesische Schriftkultur für immer. Nun werden viele militärische Bücher und Wirtschaftsverträge in großer Zahl gedruckt.



SPIELAUFBAU:





 3  5  4  4  0  15



JIA SIDAO



FÄHIGKEIT:

Jedes Mal, wenn ein beliebiger  getötet wird, erhältst du für jeden deiner  2  .

Manche sagen, es war seine Schuld, dass die Schlacht von Xiangyang mit einer Niederlage endete.

Aber wer hätte sich gegen die Übermacht der mongolischen Invasoren behaupten können? Doch Jia Sidao ist ein kluger und schlauer Mann, also könnte etwas dran sein – vielleicht hat er von der chinesischen Niederlage profitiert?



SPIELAUFBAU:





 6  4  3  3  1  39



SHEN KUO



FÄHIGKEIT:

Andere Spieler müssen dir für jeden deiner  1  bezahlen, um einen  auf einen Turm zu stellen, auf dem einer deiner  steht.

Seine vielen wissenschaftlichen Entdeckungen und seine herausragende Kunst bereicherten die chinesische Kultur und verschafften dem Reich einen Vorteil gegenüber seinen Gegnern. In seiner freien Zeit zermalmt Shen Kuo seine Gesprächspartner in rhetorischen Schlachten und bedient sich dabei seiner unübertroffenen diplomatischen Fähigkeiten.





SPIELAUFBAU:

 4  5  3  4  1  26



KANONE


BAUKOSTEN: 2 , 2 



Du erhältst 1 .

Wähle 1  im selben Mauerabschnitt.

Verteile  auf dieser , wie auf der Kanonen-Trefferkarte angegeben.

Du kannst dabei keine  auf leere oder bereits belegte Felder legen.

SCHUSSKOSTEN

2 






Du darfst jeden  für 1 
weniger rekrutieren.

HEROLD

*Übertöne die anderen und das Volk wird nur von deinem
Ruhm erfahren.*



Jedes Mal, wenn du  aufwertest, darfst du deinen  für 2  weniger aufwerten.



SPIRITUELLER FÜHRER



Wenn du nicht weiter weißt, folge dem Tao.

Für jede letzte , die du einer
 zufügst, legst du 1  ab.



RUHMESDIEB

Erscheine zur richtigen Zeit und sonne dich in unverdientem Glanz.

Nach deinem Aktivierungsschritt
darfst du 1  bezahlen,
um mit allen deinen  in
Aufmarschzonen anzugreifen.

LANZENMACHER




*Es ist eine Kunst, eine Lanze herzustellen, die nur dann bricht,
wenn es darauf ankommt.*



ZHOU TONG



FÄHIGKEIT:

Im Schritt „Aufseheneinkommen“ erhältst du für jeden Mauerabschnitt, auf dessen Schießposten du mindestens 1  hast, für jeden deiner  2 .

Als unersetzlicher Lehrer der Kampfkünste und des Bogenschießens bildete Zhou Tong viele junge Helden aus, nachdem er seine Rolle als Beschützer von Henan aufgegeben hatte. Er ist eine inspirierende Person, deren Lehren in vielen eifrigen, mutigen Seelen weiterblühen.




SPIELAUFBAU:




 6  3  3  5  2  40



CAI XIANG

FÄHIGKEIT:

In deinem Aktivierungsschritt
nach jeder Aktivierung eines Ortes
mit mindestens 2 deiner 

Entweder erhältst du für jeden deiner
1  oder du darfst für jeden deiner 
mit 1  angreifen.


*Er hat viele einträgliche Positionen inne:
Richter, Gerichtsschreiber, Baumeister und,
in seiner Freizeit, Tee-Experte. Eines seiner
berühmtesten Werke ist die Wan'an-Brücke,
deren Bau sieben Jahre dauerte.*

SPIELAUFBAU:

 5  5  4  2  1  69



QIN JIUSHAO

Bewegt  immer an die niedrigsten Orte.

Aktiviert Orte der Reihe nach
vom höchsten zum niedrigsten Ort.

Greift im Mauerabschnitt an, den der Invasionsindikator
anzeigt, und verwundet Schwachstellen immer von oben nach
unten und von links nach rechts.

Während einer Aktivierung erhält er für jeden 
so viel  , wie seine  Stufen haben.

Sobald ein Ort mit einem seiner  aktiviert wird, bewege die
zugehörige Ressource auf der Ortsleiste an den höchsten Ort.

*Ein unbekannter General hat sich zum Dienst an der Mauer gemeldet.
Er wird alles tun, um sich in den Augen des Kaisers als würdig zu erweisen!*

ORTSLEISTE:

HÖCHSTER





NIEDRIGSTER



YANG YE



FÄHIGKEIT:

Jedes Mal, wenn du  rettest,
erhältst du 1  und für jeden
deiner  2 .

*Der große Verteidiger des Yanmen-Passes
ist ein ausgezeichnete Jäger, berittener Schütze
und Züchter von Hunden und Falken. Er nutzt
seine Erfahrung im Umgang mit Tieren, um seine
Soldaten zu trainieren und zu befehligen.*














SPIELAUFBAU:

 2  4  3  7  2  55



EISERNER DRACHE

REGELN:

1. Diese Karte ist ein Ort mit 3 -Feldern für Partien mit 1-3 Spielern und 4 -Feldern für Partien mit 4-5 Spielern.
2. Der Eiserne Drache ist ein einzigartiger Ort. Spieler können ihre  nicht nach den normalen Regeln an diesen Ort bewegen. Stattdessen kann jeder Spieler jedes Mal, wenn er  bewegt, 1  bezahlen, um 1 zusätzlichen  aus seinem Vorrat an diesen Ort zu bewegen.
3. Sobald der Eiserne Drache aktiviert wird, werden alle  sofort besiegt, die für das Jahr als Ziel markiert sind. Handelt die normalen Regeln für  und  auf besiegten Karten ab. Dann erhält jeder Spieler, der  am Ort „Eiserner Drache“ hat, 2 .

